**Тематика заданий для РГР по дисциплине Мультимедиа технологии**

Разработать Google-сайт по теме (тему выбрать из списка указанного ниже в соответствии с номером студента в списке).

На сайте отдельными страницами представить:

* презентацию по теме (использовать: эффекты анимации, картинки, таблицы, организационные диаграммы, интерактивные элементы, гиперссылки, командные кнопки);
* картинки по теме, обработанные в Gimp, с описанием выполненной обработки;
* анимационную картинку по теме;
* видео по теме (длительность: 3-5 минут);
* буклет по теме.

Последняя страница сайта – анкета. Главная страница должна раскрыть тему.

**Тематика заданий для РГР**

1. Основные сведения о мультимедиа. Особенности и классификация мультимедиа компонентов.
2. Аппаратные средства мультимедиа технологии. Особенности и классификация мультимедиа компонентов.
3. Программные средства мультимедиа технологии. Классификация, назначение и функциональные возможности.
4. Мультимедиа продукты учебного назначения.
5. Инструментальные средства для создания интерактивной анимации.
6. Flash – технологии. Назначение и функциональные возможности программных средств реализации Flash – технологии.
7. Звуковые системы персонального компьютера. Основные характеристики.
8. Инструментальные средства для работы со звуком. Назначение и функциональные возможности.
9. Основы компьютерных видеотехнологий.
10. Компьютерная обработка видеоданных.
11. Интернет технологии для работы с мультимедиа технологиями.
12. Сетевые возможности передачи видеоинформации образовательного назначения
13. Классификация и области применения мультимедиа технологий.
14. Анимация. Программные средства создания анимации.
15. Технология поп-арт. Обрисовка фотографии в технологии поп-арт.
16. Форматы обработки текстовой, графической, аудио и видео информации.
17. Физические основы, аппаратные средства мультимедиа технологии.
18. Проявление мультимедиа технологий в инструментальных интегрированных средах разработчика мультимедиа продуктов.
19. Проявление мультимедиа технологий в продуктах профессионального назначения, электронных образовательных ресурсах и программных средствах компьютерного обучения.
20. Области применения мультимедиа технологий. Примеры использования.
21. Компьютерная графика, как компонент мультимедиа технологии.
22. Программные средства обработки аудио информации. Классификация, назначение и функциональные возможности.
23. Программные средства обработки звуковой информации. Классификация, назначение и функциональные возможности.